

Teilnahmebedingungen für „Spiele-&Quiz“ Abende

Veranstalter

Veranstalter des „Spiele-&Quiz“ Abends/nachmittags ist „Das Jaartn-Bistro&Café“, Kirchstr. 1 in 12529 Schönefeld (im Folgenden "Veranstalter" genannt). Der „Spiele-&Quiz Abend/Nachmittag“ richtet sich ausschließlich nach diesen Teilnahmebedingungen. Mit der Teilnahme erklären die Teilnehmenden verbindlich, dass Sie die nachstehenden Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert haben.

Zeitraum und das Drumherum

Der „Spiele-&Quiz Abend/Nachmittag“ findet, sofern nicht anders mitgeteilt, 1-mal im Monat statt – die Spiele ab 14, das Quiz ab ca. 16:30Uhr. Das genaue Datum wird spätestens 2 Wochen vorher auf der Homepage bekannt gegeben. Kulinarisch wird das Ganze begleitet mit dem regulären Menu oder Menu Specials. Alternativ ist es möglich sich eigene Snacks/Knabbereien mitzubringen – jedoch keine Getränke – oder auch nur bei uns zu speisen.

Teilnahme

Für jeden, der ein Hauptgericht/Menu plus Getränk bestellt, ist die Teilnahme am Quiz oder die Nutzung der Brettspiele kostenlos. Für alle, die sich etwas selbst mitbringen oder nur Getränke/Kleinigkeiten konsumieren, wird eine Teilnahmegebühr von 4€ pro Person fällig. Diese Gebühr entfällt in diesem Falle aber ebenfalls, sollte ein Umsatz von mindestens 25 EUR brutto pro Person erreicht werden. Dasselbe Prozedere gilt im Übrigen auch bei selbst mitgebrachten Spielen.

Darüber hinaus kann jeder, der am Quiz teilnimmt zusätzlich 1€ je Person in den „Quizpott“ werfen (dies ist wortwörtlich gemeint – diesen also bitte in BAR mitbringen). WICHTIG: dies gilt auch wenn man das Menu/eine Hauptspeise konsumiert, ist aber freiwillig. „Quizpott“ berechtigt sind allerdings nur die Personen, die etwas dazu beigetragen haben. Anders ausgedrückt: gehörst du zum Gewinnerteam, hast aber nichts in den „Quizpott“ eingezahlt, darfst du auch nicht drum spielen.

Teilnahmeberechtigung

Für das Quiz sind alle natürlichen Personen teilnahmeberechtigt, die das 16. Lebensjahr vollendet und ihren Wohnsitz in Deutschland haben. Kinder unter 16 Jahren können nur in Begleitung ihrer Erziehungsberechtigten mitmachen.

Angehörige sowie involvierte Mitarbeiter (die bei der Entstehung des Quiz mitgewirkt haben) des Veranstalters sind von der Teilnahme des Quiz ausgeschlossen. Dies gilt jedoch nicht für die Nutzung der Brettspiele.

Bei Nutzung der Brettspiele gilt die entsprechende Mindestaltersgrenze wie auf der Spielepackung angegeben. Ansonsten gibt es hier keine weitere Altersbeschränkung.

Spielregeln

1. Brettspiele

Für den Brettspieleabend ist keine feste Teambildung mit Namensgebung notwendig. Es können sich flexibel Gruppen bilden ohne Begrenzung o.ä. Die Spielregeln sind den jeweiligen Anleitungen zu entnehmen. Allerdings gilt: seid fair und nett zueinander :) Und geht sorgsam mit den Spielen um. Nichts ist nerviger als ein fehlendes Teil. Danke!

2. Das Quiz

2.1 Teambuilding

Gespielt wird in Teams von maximal 4 Teilnehmern. Bei Überschreitung der maximalen Teilnehmerzahl gibt es Punktabzüge – je zusätzlichen Teilnehmer gilt 1 Punkt Abzug.

Sucht Euch am besten schon vorher Eure Teampartner zusammen, das spart Zeit und ggf. Frust. Spontan vor Ort ist es natürlich auch möglich – so lernt man neue Leute kennen :) Oder wer mag kann auch allein mitspielen.

Darüber hinaus ist ein Name für das Team zu finden und uns bekannt zu geben bzw. auf dem Teilnahmeblatt zu notieren, so dass die Gewinnerteams in einer Bestenliste vor Ort ausgehängt werden können. Die realen Namen müssen nicht angegeben werden und werden dementsprechend auch nicht veröffentlicht.

2.2 Ablauf

Unser Quiz besteht aus 5 Runden mit je 5 Fragen aus verschiedenen Kategorien – wobei die einzelnen Fragen auch nochmals unterteilt sein können. Für jede Frage können unterschiedlich viele Punkte gesammelt werden. Diese stehen in Klammern neben der Frage. Jede Runde beginnt mit der Vorstellung der Frage. Innerhalb einer festgelegten Zeit, ist diese zu beantworten. Die Zeit variiert je nach Aufwand der Frage.

Die Fragen entsprechen der jeweiligen Kategorie, es können aber auch Rätsel, Sudokus, Hörrätsel usw. sein. Zu spät abgegebene Antworten werden nicht gewertet.

Alle Antworten müssen still und leise auf den Antwortzetteln notiert werden. Lautes Vorlesen von Antworten ist untersagt, um andere Teams nicht zu beeinflussen. Wichtig ist hierbei ebenfalls: ordentlich/deutlich schreiben! Alles, was wir nicht lesen können, wird nicht gezählt.

Nach jeder Runde gehen wir die Antworten durch und starten anschließend mit der nächsten. Nach jeder 2. Runde wird eine kleine Pause eingelegt, in denen wir die Antworten checken und die Punkte zählen. Ihr habt dafür Zeit zu diskutieren, was zu schnabulieren oder zu trinken zu bestellen usw. Ist die Auswertung abgeschlossen, starten mit der nächsten Runde.

Sollte das Quiz mal von jemand anderem übernommen werden, kann sich der Ablauf von dem unseren natürlich unterscheiden. Im Wesentlichen wird es aber sicherlich gleichbleiben.

2.3 Punktevergabe

Die Punktevergabe erfolgt für jede richtig beantwortete Frage. Aber auch für teilweise richtig beantwortete Fragen kann man noch Punkte bekommen. Außerdem besteht die Chance auf Zusatzpunkte – wieviel, was und inwiefern wird vorher bei der entsprechenden Frage bekannt gegeben. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

2.4 Gewinn

Ausschließlich das Gewinnerteam (das Team mit den meisten Punkten) hat die Chance mit richtiger Beantwortung der Masterfrage den „Quizpott“ zu knacken. Schafft es dies nicht, so verbleibt der „Quizpott“ im Tresor und das Gewinnerteam des nächsten Quizabends hat dann die Chance diesen zu „knacken“.

Zur Erinnerung: nur Personen, die auch in den „Quizpott“ eingezahlt haben, sind berechtigt um diesen zu spielen.

Sollte der Pott nicht geknackt werden, so gibt es einen Trostpreis je Person des Gewinnerteams. Das sind z.B. Gutscheine für ein Freigetränk, ein Stück Kuchen o.ä. (je einen pro Teilnehmer des Gewinnerteams - eine Barauszahlung oder Übertragung des Gewinns ist nicht möglich). Sollten wir es mal schaffen einen Sponsor ranzuholen, können die Trostpreise sicherlich auch mal variieren. Wichtig ist vor allem der Spaß an der Sache und vielleicht auch der Wissensgewinn :) Und natürlich die Chance auf den „Quizpott“.

2.5 Verbotene Hilfsmittel:

Die Verwendung von technischen Geräten wie Handys, Tablets oder Laptops sind nicht erlaubt. Auch gedruckte Materialien wie Bücher oder Atlanten dürfen nicht verwendet werden, um die Fairness zu gewährleisten. Spickzettel sind theoretisch auch nicht erlaubt – aber da gilt dasselbe wie in der Schule -> lasst Euch nicht erwischen!

2.6 Der/Die Quizmaster/in

In der Regel wird einer von uns (dem Jaartn Team) die Quizmasterrolle übernehmen. Sollte Interesse bestehen, ist dies aber auch durch außenstehende Personen möglich (Freiwillige vor?).

In jedem Fall gilt: der Quizmaster hat immer das letzte Wort! Wenn ein Team glaubt, dass eine Antwort falsch ist, kann dies während der Auflösung der Fragen reklamiert werden.

2.7 Ausschluss von Teilnehmern

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer, die gegen diese Bedingungen verstoßen oder das Gewinnspiel manipulieren (z.B. schummeln), auszuschließen.

2.8 Vorzeitige Beendigung

Für das Quiz kann der Veranstalter dieses aus technischen oder rechtlichen Gründen (z.B. technische Störungen) vorzeitig beenden oder modifizieren. In dem Fall werden die bis dahin erreichten Punkte jedes Teams gezählt und gespeichert. Bei einer erneuten Teilnahme können diese als Joker verrechnet werden – d.h. sollten die Punkte der abgebrochenen Runde in derselben Kategorie höher liegen als bei der erneuten Teilnahme, so können die „alten“

Punkte übernommen werden. Beispiel: erreicht man in der abgebrochenen Runde 12 Punkte in der Kategorie Politik, in der neuen Runde aber nur 10 in derselben Kategorie, so können die 12 Punkte anstelle der 10 gezählt werden.

Disclaimer

Wir suchen/kaufen alle Spiele persönlich und stets nach bestem Wissen und Gewissen, sicherlich auch nach eigenen Vorlieben oder aufgrund von (Freundes-) Empfehlungen. Sollte mal etwas dabei sein, was irgendwie anstößig oder sonst wie verwerflich ist, so teilt uns dies gerne mit.

Alle Quizfragen werden von uns selbst recherchiert und zusammengestellt. Sollten wir mal eine Quellenangabe vergessen haben anzugeben oder falsch sein, sagt uns gerne Bescheid. Auch wir sind nicht unfehlbar.

Darüber hinaus haben wir für Anregungen, Verbesserungsvorschläge oder Spieletipps stets ein offenes Ohr. Da wir alles in unserer (eher geringen) Freizeit organisieren und zusammenstellen, kann der Blick manchmal etwas getrübt sein und man hat vielleicht etwas übersehen. Da sind wir für Hinweise natürlich dankbar! Wer Lust hat kann auch selbst mal ein Quiz erstellen und den Master geben! :)

Sonstiges

Mit der Teilnahmegebühr (bei Nicht Buffet Inanspruchnahme) sowie einem Teil des Umsatzes für den Verzehr begleichen wir teilweise unseren Aufwand und unsere Kosten, um diesen Abend/Nachmittag zu ermöglichen. Wer uns gerne darüber hinaus unterstützen möchte, wir freuen uns zusätzlich auch über eine „Spielspende“ – diese wird gesammelt und bei entsprechender Höhe wird gemeinsam bestimmt, welches Spiel damit als nächstes angeschafft werden soll.

Und nun wünschen wir Viel Spaß!